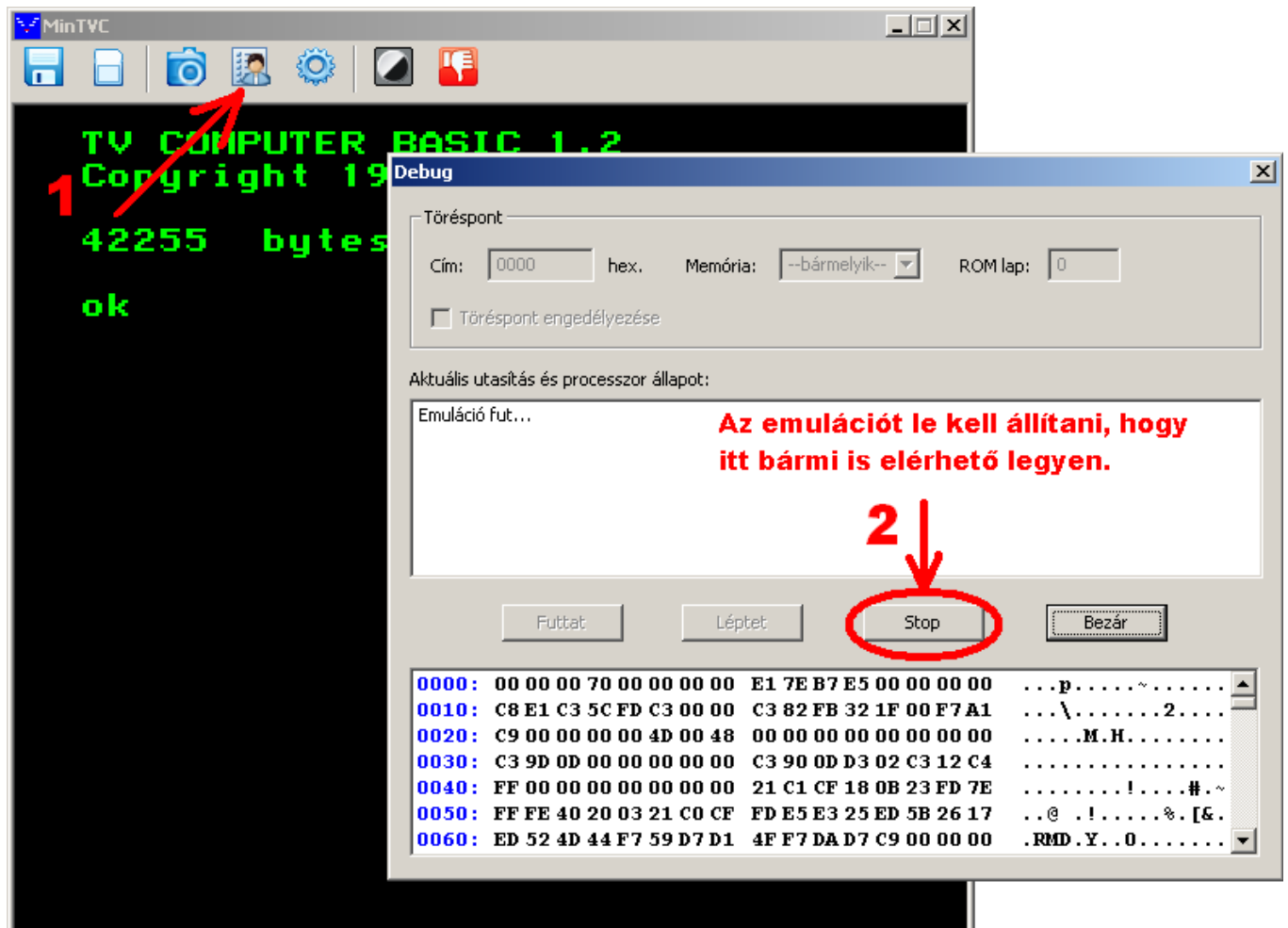


# Debugger

1. A debugger ablak a toolbárra kattintással nyitható meg



## 2. Az emuláció leállítása után elérhetők a funkciók

